Programma di Informatica Classe II Q a.s. 2023/2024 Liceo Vittoria Colonna

Prof. Michele Minno

Risorse didattiche: a cura del docente, disponibili su <u>Classroom</u> e sul <u>canale Youtube</u>

1) Il calcolatore, le reti, il web

- ✓ Architettura del calcolatore (Hardaware): la macchina di Von Neumann
- ✓ Il sistema operativo (Software di base): funzionalità e architettura
- ✓ Reti di computer: storia, architettura client-server
- ✓ Il web: storia, Wikipedia, motore di ricerca, ruolo degli intermediari sul web

2) Software di base per lo studio ed il lavoro

- ✓ Documento condiviso: formattazione e principali elementi
- ✓ Presentazione condivisa: stile e principali elementi
- ✓ Foglio di calcolo condiviso: logica di base, semplici funzioni, grafici

3) Java di base

- ✓ Linguaggi di programmazione: panoramica, linguaggi di alto livello, il linguaggio Java
- ✓ Costrutti base: variabili, tipi, valori, regolatori di flusso (if/else/while/for), operatori matematici e logici
- ✓ Input / Output: Scanner per leggere dati dal'utente, System.out per stampare su console, concatenare valori e variabili, concatenare stringhe
- ✔ Generatore di numeri casuali: l'oggetto Random, da un range di numeri con due estremi variabili

Roma, 06/06/2024 II Docente

Prof. Michele Minno

Midul Min