

Programma di Informatica

Classe IV Q

a.s. 2023/2024

Liceo Vittoria Colonna

Prof. Michele Minno

Risorse didattiche: a cura del docente, disponibili su [Classroom](#) e sul [canale Youtube](#)

1) Programmazione base ad oggetti in Java

- ✓ Concetti di classe ed oggetto
- ✓ Generazione del codice di base a partire dal diagramma UML delle classi
- ✓ Costruttori, attributi, metodi di una classe

2) Programmazione avanzata ad oggetti in Java

- ✓ Visibilità protected
- ✓ Metodo toString()
- ✓ Classi e metodi astratti
- ✓ Interfacce

3) Sviluppo di un siti web statici

- ✓ Linguaggio basato su tag: HTML
- ✓ Formato CSS per definire regole di stile da applicare ad elementi HTML
- ✓ Uso della libreria Bootstrap per uno stile più professionale: il concetto di grid e di tag semantici

4) Sviluppo di un siti web dinamici

- ✓ Il linguaggio Javascript
- ✓ Form HTML, passaggio di dati tra due pagine web mediante metodo GET
- ✓ Manipolazione HTML e CSS mediante libreria JQuery
- ✓ Mappe JSON per rappresentare strutture dati complesse
- ✓ Gestione di eventi dell'utente (come click e mouseenter)

Roma, 06/06/2024

Il Docente

Prof. Michele Minno

